ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE di CRESPANO DEL GRAPPA
Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado
Via San Carlo, 5 - 31017 Crespano del Grappa (TV) Tel. 0423.53043/53300 – Fax 0423.939343
E-mail: tvic86500e@istruzione.it - Posta elettronica certificata: tvic86500e@pec.istruzione.it -
Sito web: www.iccrespano.gov.it
Codice Meccanografico TVIC86500E - Codice fiscale 83005430265 - Codice Univoco F.E.UFX7W5

PNSD Azione #7Atelier Creativo "MUDART"

CAPITOLATO TECNICO

CUP J56J16000960001

CIG Z392520E39

Oggetto della fornitura

Il progetto mira a realizzare un Ambiente Virtuale Immersivo Interattivo dedicato alla musica ed alle arti correlate. L'ambiente sarà dotato di due pareti interattive e predisposto per l'implementazione di altre attrezzature (proiettori e sensori) che consentano di portare a 4 le aree interattive, incluso il pavimento.

AREA INTERATTIVA:

2 (due) superfici laterali verticali (pareti) di larghezza di circa cm 350 circa e comunque tale da risultare una proiezione continua.

TIPOLOGIA DI INTERATTIVITA': le superfici citate nel precedente saranno sensibili al tocco senza necessità di strumenti tecnologici o proprietari (come ad esempio: palette riflettenti, occhiali 3d, pellicole capacitive, dispositivo elettronico, ecc…). Lo spazio di interazione è inferiore a 5 centimetri per tutte le pareti.

PROIEZIONE DELL'IMMAGINE: La scena sarà visibile all'utente come un'unica immagine interattiva senza interruzioni e quindi un'unica immagine proiettata sulle pareti.

SEDE

Scuola Secondaria di primo grado "Antonio Canova" – via Piemonte, 2 – 31017 Crespano del Grappa (TV).

TABELLA DI RIEPILOGO DELLA FORNITURA

	Descrizione breve	Specifica richiesta	Quantità
1.	Proiettori	N°2 proiettori da installazione completi di staffa da soffitto, con ottica corta ad alta risoluzione e adeguata in funzione delle dimensioni della superficie richiesta, tecnologia DLP o LCD, luminosità non inferiore a 3000 lumens in modalità normale, throw ratio inferiore o ugualea 0,524:1, contrasto non inferiore a 10000:1. INCLUSA INSTALLAZIONE CONFIGURAZIONE E CAVI DI COLLEGAMENTO	2
2.	Sensori di movimento	N°2 sensori di movimento a infrarossi e 2 ottici tali da coprire tutta la superficie richiesta e l'interazione a meno di 5 centimetri dalla superficie. INCLUSA INSTALLAZIONE CONFIGURAZIONE E CAVI DI COLLEGAMENTO	2
3.	Sensore con telecamera	N°1 sensore con telecamera per la ripresa e l'inserimento all'interno della scena (green screen). INCLUSA INSTALLAZIONE CONFIGURAZIONE E CAVI DI COLLEGAMENTO	1
4.	Sistema audio	Sistema audio composto da n. 04 soundbar complete di supporti da parete, gestibili singolarmente. COMPRENSIVO DI SCHEDA AUDIO, CAVI, INSTALLAZIONE E CONFIGURAZIONE	1

TVIC86500E - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005732 - 08/10/2018 - C14 - U

5.	PC desktop	N° 1 PC in formato desktop, dotato di supporto da terra, con processore intel core I7, 1.7GHz O SUPERIORE, HD SEAGATE SATA3 1TB 3.5" 7200 RPM – almeno 8 ingressi USB integrati nel case, schede grafiche con memoria dedicata, provviste di uscite video pari al numero dei proiettori installati e a quelli previsti in futuro per la loro gestione ottimale, in maniera indipendente, e adatta all'uso; Lettore DVD; connettività Lan e WiFi. Unità mobile per il salvataggio delle impostazioni e il ripristino del sistema. Tastiera e mouse wireless. Incluso Software in lingua italiana, specifico per ambienti immersivi con le seguenti funzioni/caratteristiche minime: 1) Interazione tra pavimento e pareti laterali e frontale completa: un'azione effettuata sul pavimento si riflette e continua sulla parete e viceversa. 2) Funzione di "drag-and- drop" (prendere, trascinare e rilasciare un oggetto in un'altra posizione della superficie interattiva) con il solo ed esclusivo movimento della mano. 3) Possibilità di unire due sorgenti video uniformandole in un'unica immagine dinamica. I soggetti all'interno dello spazio interattivo hanno la possibilità di essere videoripresi all'interno delle scene sulle superfici. 4) Condizioni di facile utilizzo per creare una qualsiasi azione-reazione sia scegliendo da templatepre-installati, sia scegliendo da una galleria di immagini o di video esterni al software stesso. 5) Ogni interazione con gli oggetti interattivi permette di: collegare l'azione ad un singolo oggetto; collegare l'azione all'intero sfondo; creare e collegare suoni, frasi o testo; collegare video o effetti animati; creare quiz a risposta multipla personalizzabili con l'ausilio di audio e video; aggiungere suoni e poter regolare il volume. 6) Possibilità di selezionare la superficie di proiezione in maniera indipendente. Nello specifico: ogni parete ed il pavimento sono selezionabili autonomamente. 7) Oltre 100 sfondi (ma consente di crearne nuovi e personalizzati), lezioni interattive, scenari 3D, giochi ed esercizi interattivi. E' possibile far scorrere video su una parte o tutta la superficie. 8) Possibilità di caricare immagini nei formati più comuni da smartphone, da videocamere o fotocamere e tali immagini devono poter esser utilizzate all'interno della superficie interattiva. 10) Sistema che permetta il controllo wifi dell'ambiente immersivo tramite un tablet. 11) Sistema è ulteriormente espandibile/estendibile.	1
6.	Addestramento all'uso delle attrezzature	La fornitura dovrà comprendere l'addestramento all'uso delle attrezzature.	1
7.	Assistenza remota	La fornitura dovrà comprendere l'assistenza remota.	1